# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Регистрация клиента в системе.

Как менеджер

Я хочу иметь зарегистрированного клиента в системе

Чтобы я мог подобрать тур для клиента

Сценарий: Пользователь не зарегистрирован

Дано: данные пользователя не получены

Когда данные не получены

Тогда учетная запись не создана

Сценарий: Пользователь уже зарегистрирован

Дано: пользователь уже зарегистрирован

Когда вводим существующие данные

Тогда переносит на страницу пользователя

Сценарий: получен новый валидный неаутентифицированный webhook о проблеме

Дано: webhook о проблеме валидный

И webhook о проблеме не-аутентифицирован

Когда он получен

Тогда проблема не создается

И сохраняется дата webhook-а для дальнейшего расследования

# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Регистрация туров.

Как Администратор

Я хочу зарегистрировать тур

Чтобы я мог зарегистрировать и подобрать тур

Сценарий: Тур зарегистрирован

Дано: отель, услуги

Когда тур создан

Тогда клиент и менеджер получают данные о туре

Сценарий: Тур не зарегистрирован

Дано: данные не получены

Когда данные не получены

Тогда тур не создан

Сценарий: Пользователь зарегистрирован

Дано: данные пользователя получены

Когда данные не получены

Тогда учетная запись создана

# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Сохранение документов .

Как Клиент

Я хочу сохранение документов

Чтобы я мог использовать документы во время тура

Сценарий: Документы сохранены

Дано: Ваучеры

Когда документы сохранены

Тогда клиент использует документы в туре

Сценарий: Документы не сохранены

Дано: Ваучеры не получены

Когда документы не сохранены

Тогда тур не регистрируется